МБДОУ «ДЕТСКИЙ САД № 116»

СОКОЛОВА Д. С.

Авторская интерактивная игра «Весёлые игры тигра Рыча»

Педагогическая цель пособия - развитие у детей навыков произношения сонорных звуков.

Задачи игры:

коррекция недостатков общего и речевого развития детей;

- обогащение словаря детей и активизация словарного запаса;
- работа над грамматическим строем речи;
- формирование звуковой культуры речи;
- фомирование и развитие связной речи.

Оформление и оборудование: ПК с установленной программой Microsoft Power Point, компьютерная мышь, колонки, презентация «Весёлые игры тигра Рыча».

Время проведения: 15-20 минут.

Основные принципы использования пособия:

пособие можно использовать во время индивидуальной работы по автоматизации сонорных звуков (как дома, так и в ДОУ) с учётом возможностей и уровня речевого развития ребёнка;

упражнения выполнять от простого к сложному;

после работы с компьютером для расслабления зрительных мышц использовать гимнастику для глаз.

МЕТОДИКА РАБОТЫ С ИНТЕРАКТИВНОЙ ИГРОЙ «ВЕСЁЛЫЕ ИГРЫ ТИГРА РЫЧА»

Навигация:

- Запуск игры: «показ слайдов»- с начала.
- Переход на следующий слайд: нажав на кнопочку
- Выход из игры: клавиша «Esc» на клавиатуре компьютера.

Инструкция по использованию ЦОР:

- Задания ребёнку предлагает выполнить герой – тигр «Рычи», который умеет громко рычать и чётко произносить звук [Р];
- Каждый новый слайд-1 новое задание;

Тигр Рычи предлагает выполнить следующие задания:

- изолированное произнесение изучаемого звука (Р). Для выполнения данного задания ребёнку необходимо зрительно провести картинку по дорожке и произнести изучаемый звук.
- Выделение изучаемого звука в словах. Ребёнку требуется выделить из ряда предложенных картинок только те, в которых находится изучаемый звук.
- Придумывание слов на заданный звук.
- Определение позиции звука в слове. Ребёнок выделяет место звука в слове (в начале, в середине, в конце слова) и соотносить с соответствующей схемой;
- Определение количества слогов в словах с изучаемым звуком.
- Отработка изучаемого звука в речи - произнесение чистоговорок, чётко выделяя автоматизируемый звук.
- Зрительный выбор буквы, обозначающей изучаемый звук.

ПЛАНИРУЕМЫЙ РЕЗУЛЬТАТ:

- Повышение мотивации ребёнка к логопедическим занятиям, что способствует речевой и познавательной активности;
- Повышение самооценки ребёнка (система поощрений-компьютерный герой «Тигр»);
- Развитие у детей навыков правильного произношения сонорных звуков;
- Сотрудничество между участниками образовательного пространства(ребёнок, учитель-логопед, педагог группы, родитель);
- Активизация работы с родителями, повышение их компетентности в процессе коррекции речи, что является необходимым условием успешного воздействия на ребёнка;



Веселые игры Тигра Р-Р-Р



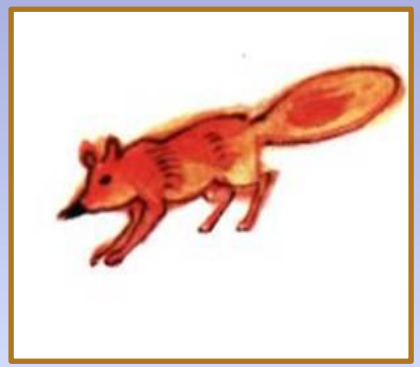
P-p-p











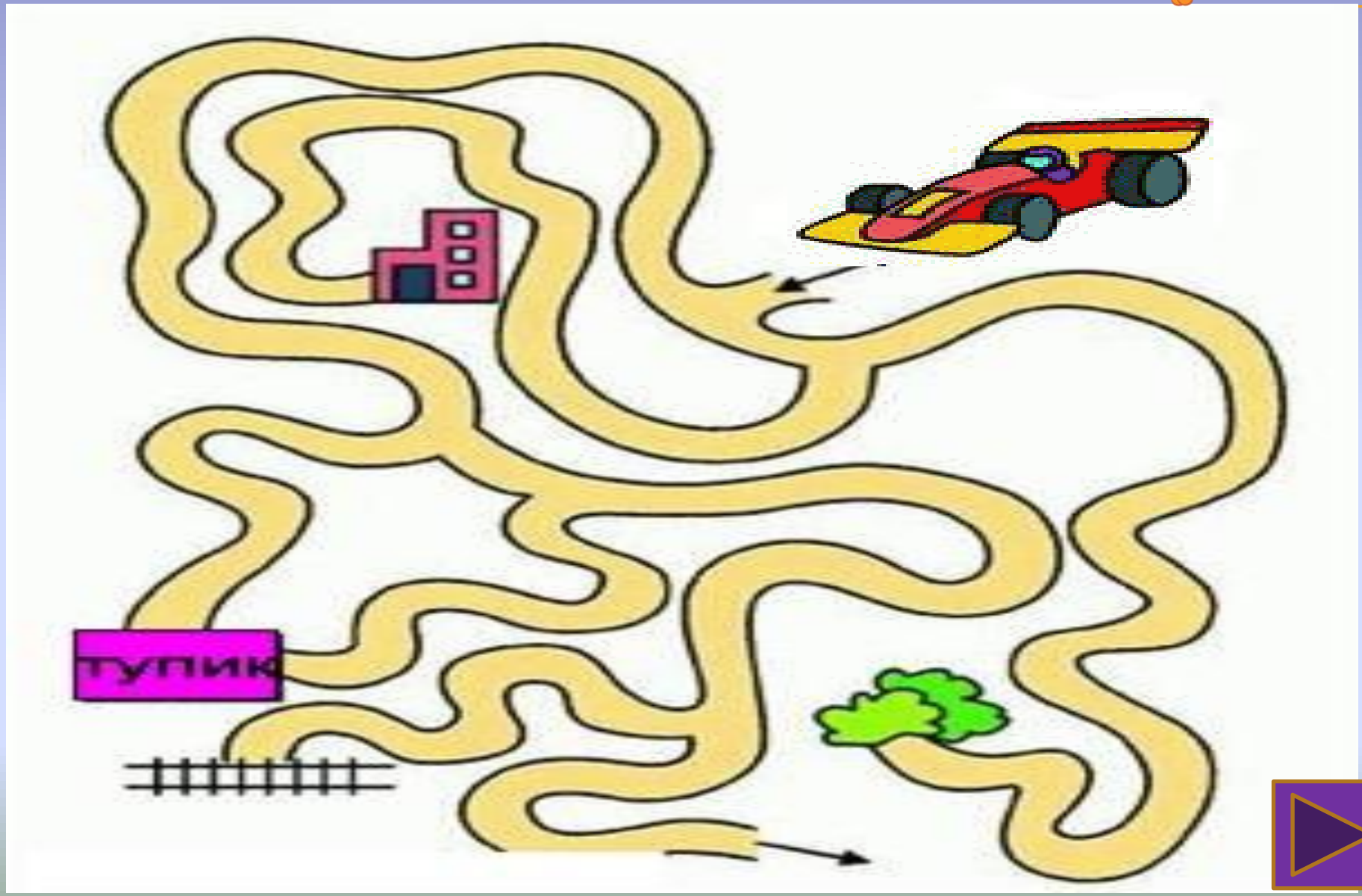





Помоги тигру выбрать картинки с его любим звуком Р.

ПРОИЗНЕСИ ЗВУК Р-Р-Р



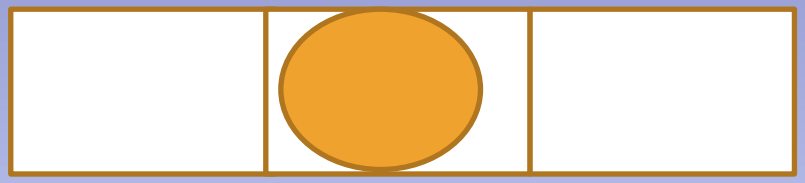


ПРИДУМАЙ ИМЕНА ДЕТЯМ СО ЗВУКОМ Р.





Подбери картинки к схеме.





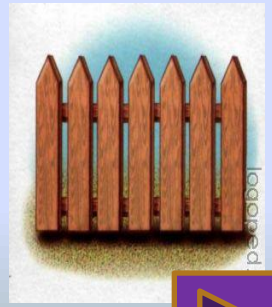
















Посели в домик Тигры только картинки с двумя слогами.



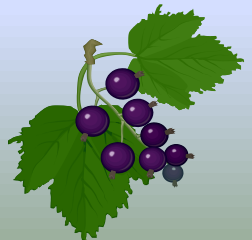






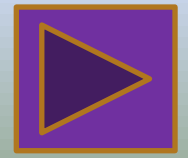












ВЫУЧИ ЧИСТОГОВОРКУ



АР—АР—АР — в небе красный шар.
ОР—ОР—ОР — шар летит во двор.
УР—УР—УР — распугает шар всех кур.

ИР—ИР—ИР — облетел наш шар весь мир.

ПОКАЖИ ВСЕ БУКВЫ Р.



Сколько букв Р ты нашел? Покажи.

5 4 2 6 3